Epreuve E6 – Shop'n Bag

# Situations Obligatoires

## Participation à un projet d’évolution d’un SI (solution applicative et d’infrastructure portant prioritairement sur le domaine de spécialité du candidat)

Gestion de l'application gestsac.

## Prise en charge d’incidents et de demandes d’assistance liés au domaine de spécialité du candidat

Fiche d'incident du sujet.

## Elaboration de documents relatifs à la production et à la fourniture de services

Création du diagramme UML.

Analyse Merise de l'application.

## Productions relatives à la mise en place d’un dispositif de veille technologique et à l’étude d’une technologie, d’un composant, d’un outil ou d’une méthode

Utilisation d'EasyPHP pour la première fois.

# Compétences mises en œuvre

## A1.1.1 , Analyse du cahier des charges d'un service à produire

Question 1.4 du sujet. Réflexion sur si les besoins fonctionnels de l'application étaient respectés par l'application existante. Cette réflexion nous a permis de voir qu'il fallait faire une nouvelle application.

## A1.1.2 , Étude de l'impact de l'intégration d'un service sur le système informatique

Question 1.6 du sujet. Réflexion sur les modifications à apporter pour l'installation correcte de la nouvelle application.

## A1.2.1 , Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique

Réflexion sur quel hébergement serait le plus approprié pour l'application. (cf question 1.6 du sujet)

## A1.4.1 , Participation à un projet

## A1.4.2 , Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts

???

## A2.2.1 , Suivi et résolution d'incidents

Question 1.3 et 1.4 du sujet. Résolution d'un incident écrit sur une fiche d'incident par réécriture du code défectueux. Rédaction de la solution d'une fiche d'incident.

## A2.2.2 , Suivi et réponse à des demandes d'assistance

Réponse à des fiches d'incidents.

## A2.3.1 , Identification, qualification et évaluation d'un problème

Rédaction d'une fiche d'incident ainsi que la gravité du problème.

## A4.1.2 , Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative

Conception d'un site web ayant une interface similaire à l'interface de l'application précédente.

## A4.1.8 , Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés

Création de tests unitaire afin de vérifier la bonne fonctionnalité de l'application.

## A4.2.4 , Mise à jour d'une documentation technique

Modification de fiches d'incidents ainsi que le code.

## A5.1.6 , Évaluation d'un investissement informatique

Question 1.6 du sujet. Réflexion sur l'hébergement et donc du coup de cet hébergement.

## A5.2.1 , Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire

Norme de codage vue en cours.

1. Toute méthode publique d'une classe sera précédée d'une documentation qui comprendra au minimum le résumé, la description des paramètres et du résultat suivant le format ///.
2. Le nom (identificateur) d'une classe respectera la notation Pascal : la première lettre du nom de méthode et la première lettre de chaque mot présent dans l'identificateur sont en majuscules. Par exemple, LigneCommande respecte la notation Pascal.
3. Le nom (identificateur) des attributs d’une classe, paramètres formels et des variables locales respectera la notation Camel : la première lettre du nom est en minuscules et la première lettre de chaque mot présent dans l'identificateur est en majuscules.  
   Par exemple, uneQte respecte la notation Camel.
4. Le nom d'une méthode est un verbe, ou un groupe verbal. Il respectera la convention Pascal.  
   Les méthodes qui permettent de lire (resp. écrire) directement une variable privée d’instance sont préfixées par Get (resp. set), suivi du nom de la variable.
5. Le nom des méthodes, paramètres et variables doit être le plus explicite possible et informer de leur rôle. Il faut privilégier la lisibilité à la concision.
6. Le nom des méthodes, paramètres et variables ne contient que des lettres non accentuées ou des chiffres : le tiret bas, trait d'union ou tout autre caractère non alphanumérique sont interdits.